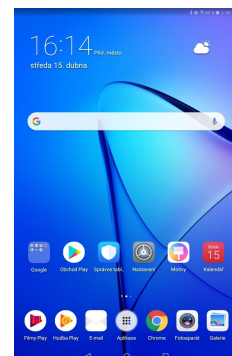




Milí rodiče, protože teď nemám k dispozici tablety, prosím vás o pomoc. Aby se děti seznámily s další vzdělávací hrou, potřebuji, abyste hru nainstalovali sami. Musíte mít doma Wi-Fi. Jestliže nemáte, není možné hru nainstalovat. Pokud chcete hru, přijďte v dopoledních hodinách do MŠ a my vám hru rádi nainstalujeme sami. (Tato informace se netýká rodičů, co mají půjčený tablet od 16. 4. Ty už hru budou mít v dětském koutku vloženou).


Nejprve si prosím na ploše v dětském koutku stisknete KONEC, je to v levém dolním rohu. Pak se objeví beruška, chce pin. Ten je 1111. Tím se dostanete na plochu.

Přihlaste se prosím na svoji domácí Wi-Fi. Přihlaste se na svou domácí Wi-Fi kliknutím na prostřední ikonu APLIKACE, pak na ikonu NASTAVENÍ, nakonec na bezdrátové připojení Wi-Fi. Tam najdete svoji Wi-Fi, napíšete vaše heslo a měli byste být připojeni.



Najděte na ploše aplikaci OBCHOD PLAY  a napište do hledáčku HUBERTŮV ROK. Až se objeví aplikace, klikněte na instalovat. Když je hra nainstalovaná, vraťte se zpět na plochu.

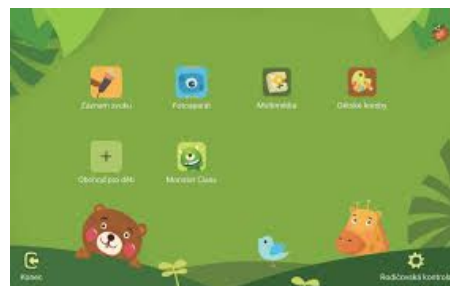
Teď najděte ikonu s žirafou  neboli DĚTSKÝ KOUTEK. Po zapnutí dětského koutku klikněte na ploše vpravo dole na RODIČOVSKOU KONTROLU. Bude to chtít zase pin. - 1111. Zde si najděte na pravé straně SPRÁVU APLIKACÍ a vyhledejte aplikaci HUBERTŮV ROK. Označte hru kliknutím a šipkou zpět se dostanete na dětskou plochu. Pokud jste to udělali správně, objeví se na dětské ploše ikona se

psem  s nápisem HUBERTŮV ROK.

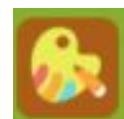
Děkuji za spolupráci a ať se dětem a vám hra líbí.

1. Ujistí se, že máš zapnutý svůj dětský koutek.


Pokud ne, tak si stiskni obrázek se žirafou a tak se ti zapne.

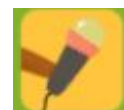




2. Teď si zopakujeme malování. Najdi si na ploše ikonku s paletou a stiskni ji. Namaluj si rostlinu, strom. Může toho být i více. Nezapomeň, že barvičky máš na levé straně. Pokud si chceš vybrat jinou barvu, uděláš to posouváním barviček nahoru a dolů. Jestli se ti to nepovedlo, máš dole gumu, tak na ni ťukni a můžeš vymazat, co se ti nepovedlo. Aby jsi mohl znova malovat, tak musíš vybrat znovu štětec, pastelku nebo fix. Když už máš obrázek hotový a líbí se ti, vyfoť si obrázek. Máš nahoře vpravo ikonku foto. Z malování se vrátíš na plochu šipkou vlevo dole.




3. Ještě si zopakujeme program nahrávání. Najdi si ikonu, kde je mikrofon. Promysli si, co si nahráješ, zda nějakou básničku nebo písničku.

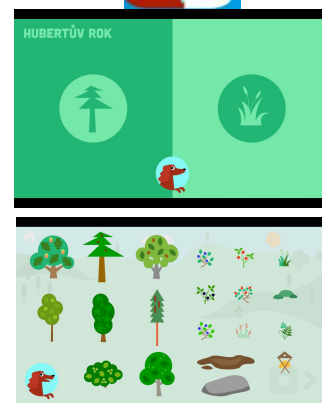
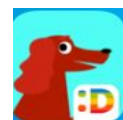
Vpravo uprostřed je červený puntík , stiskni ho a začneš se nahrávat. Pokud jsi hotový s nahráváním, tak místo červeného puntíku se objeví



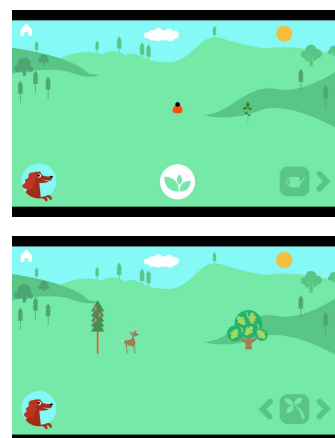
zelený čtvereček , stiskni ho (čtvereček znamená "stop" nahrávání). Když si chceš poslechnout, co jsi nahrál, zmačkáš zelený trojúhelník, vypadá takto .

Jestli chceš na chvíli zastavit poslouchání, zmáčkneš pauzu, to je ikona se dvěma čárkami . Jsi spokojený s nahráváním, tak zpět na plochu se dostaneš šipkou vlevo.

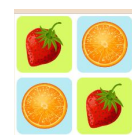
4. Dneska se seznámíme s novou hrou. Najdi si ikonku s pejskem, je na druhé ploše na tabletu. Klikni na ní a počkej, až se načte. Objeví se ti plocha s pejskem a ty klikneš na strom nebo rostlinu. Tvůj úkol je zasadit stromy a rostliny nebo vložit krmelec či jiné věci, které se ti nabízí a vytvořit si les, jaký by se ti líbil. Semínko si zasadiš tak, že na něj položíš prst a přetáhneš ho po ploše na místo, kde chceš, aby ti vyrostl strom či rostlina. Stejně se to dělá s krmelcem nebo kamenem. Poslechni si, co ti pejsek vypráví. Když máš



hotovo, zmáčkni šipku vlevo dole a teď čekej, až začne jaro. Poslouchej a poznávej, co se děje v lese na jaře. Pokud tě zajímá nějaké zvířátko, klikni na něj a pejsek ti o něm řekne více. Když budeš chtít změnit roční období, znovu kliky na šipku vlevo a spustí se ti léto, podzim nebo zima. Určitě si postupně prohlédni všechna roční období. Na plochu se dostaneš pohlazením z pravé lišty tabletu směrem do středu, objeví se ti na pravé straně kolečko O a to stiskneš.



5. Teď si zapni aplikaci s holčičkou, najdi hru s jahodou a s pomerančem a klikni na obrázek. Začni hrát hru. Pokud se ti objeví reklama, klikni na křížek a můžeš ve hře pokračovat dál. Až hru dohraješ, vrať se zpět na plochu. Na plochu se dostaneš pohlazením dolní lišty tabletu směrem nahoru. Objeví se ti kolečko O a to stihneš.



6. Na závěr si můžeš vybrat hru podle svého zájmu.